

Qualifikationsbedingung zur BM+BJM Bayerischer Landesverband für Hundesport e.V. im dhv



Sportart: Agility Gültig ab: Sportjahr 2015

Qualifikationszeitraum

Die erforderliche Qualifikation zur Teilnahme an der BM/BJM ist im Zeitraum vom Meldeschluss der BM/BJM des Vorjahres bis zum Meldeschluss der aktuellen BM/BJM zu erbringen.

Qualifikationsbedingung Erwachsene

Das Team muss zweimal in der A3/J3 vorzügliche Ergebnisse mit 0 Fehlern (max. 0,99) und davon mindestens ein Ergebnis in der A3 erreicht haben.

Ein Ergebnis muss in einer BLV-termingeschützten Veranstaltung und ein Ergebnis kann in VDH-termingeschützten Veranstaltungen erbracht werden.

Qualifikationsbedingung Jugendliche:

Das Team muss ein Ergebnis im A-Lauf (A1-A3) oder Jumping (J1-J3) mit der Note SG bei einer VDH-termingeschützten Veranstaltung erbringen.

Allgemeine Bedingungen:

Es werden je ein A-Lauf (A3) und Jumping (J3) pro Tag der BM (BJM A1-3 und J1-3) durchgeführt. Ab dem zweiten Durchgang wird in umgekehrter Reihenfolge der Platzierungen des vorherigen Laufes gestartet.

Die Summe aus allen Durchgängen entscheidet über den Titelgewinn. Spiele werden nicht durchgeführt. In die Gesamtwertung kommen nur Teams, die mindestens zwei Läufe bestanden haben. Bei Jugendlichen reicht ein bestandener Lauf, sofern nur zwei Läufe durchgeführt werden, ansonsten gilt die Regelung wie bei den Erwachsenen.

Die Platzierung erfolgt nach gültiger PO.

Auszug aus den DFB BM/BJM:

Die Qualifikationsprüfungen müssen in eine BLV-Leistungsurkunde eingetragen sein.

Die Hundeführer müssen sich aber eigenverantwortlich dazu anmelden.

Als Jugendliche gelten HF die am 01. Januar des Kalenderjahres der Veranstaltung das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet haben.

Weitere Bestimmungen können aus der aktuellen Ordnung „Durchführungsbestimmungen für alle Bayerischen Meisterschaften des BLV“ entnommen werden.

Beschlossen durch den BLV-OfA, den jeweiligen Sportobleuten der Kreisgruppen und dem geschäftsführenden Präsidium.

Gez. Dr. Claus Wilimzig,
BLV-Präsident